

ІМ'Я В ТИТРАХ S.T.A.L.K.E.R. 2

ШЛЯХ
ІНЖЕНЕРА-
МЕХАНІКА
У СВІТ
GAMEDEV

WHAT?!
ІТ НА
8 М²

ФУРГОН,
WI-FI,
ПОВНИЙ
РОБОЧИЙ
ДЕНЬ



ДАЛЕКОБІЙНИК.
ПІЛОТ. **FRONTEND**

ІСТОРІЯ ПРО ВИБІР,
НАПОЛЕГЛИВІСТЬ І РЕЗУЛЬТАТ

hillel
IT school

TESLA → TIKTOK

ПРОФЕСІЙНИЙ ЗЛІТ
УКРАЇНКИ В ГЛОБАЛЬНИХ
ІТ-КОМПАНІЯХ

UX VS УСИК

ЯК СВІТЧЕРКА
СТАЛА
СУДДЕЮ DEV
CHALLENGE
І СПІВПРАЦЮЄ
З КОМАНДОЮ
УСИКА

July 2003/2025
ВИПУСК №1



\$2.30

Hillel IT School Stories

EXCLUSIVE!

2000's



НАТИСНИ F5 — МИ ЗНОВУ В 2003-МУ...

Могли б пообіцяти тобі, але насправді ми, звичайно ж, у нашій сучасній реальності:) Просто наш перший випуск Hillel Stories присвячуємо тому самому місяцю, коли з'явився той самий легендарний Internet Explorer — браузер, з якого багато хто починав свій шлях у світ технологій. Якщо ти серед тих, хто досі ламає язика і не знає, як його правильно вимовляти, то велкам у наш клуб;)

Але ж, як не крути — погодься, ті часи й ця подія були ого-го. **2003 — це коли** Nokia мала Snake, модем — шалений шум та перегрів, а ти — час на все. А ще Інтернет пищав, долар коштував трохи понад 5 грн.



До легендарної революції телефонів — виходу першого iPhone ще 4 роки, але вже iPod — не просто плеєр, а культурний код. В Україні тим часом: Інтернет покривав аж 9% населення. У Києві тільки почали з'являться перші інтернет-кафе. І до Free Wi-Fi ще далеко, а до кави на кокосовому тим паче:)

Ну і так, — до першої перемоги України на Євробаченні залишається рік, але тобі ніхто не заважає включити шалену «Wild Dances» Руслани та під неї стартувати в наш ламповий вайб Hillel Stories...





Тож відкриваємо перший випуск і починаємо свій шлях у форматі ностальгії за старими сайтами — і новими сенсами. Бо були часи, коли Internet Explorer був королем, а «перша робота в ІТ» звучала як мрія для обраних, яку вперше сказали вголос. Ну, а ми впіймали не лише цю мрію, але й зібрали для тебе класні історії сучасності, які це доводять.

У ЦЬОМУ ВИПУСКУ ТИ ЗНАЙДЕШ СПРАВЖНІ ІСТОРІЇ:

➔ **ЯК ЦЕ — ПРАЦЮВАТИ В ТІКТОК І TESLA ПІСЛЯ НАВЧАННЯ В HILLEL IT SCHOOL.**

➔ **ЯК ВДАЛОСЯ СТАТИ ЧАСТИНОЮ S.T.A.L.K.E.R. 2 ТА ВПИСАТИ СВОЄ ІМ'Я В ТИТРАХ КУЛЬТОВОЇ ГРИ?**

➔ **І ЯК ЦЕ — ЗАЇХАТИ В ІТ ТА ЗАМІНИТИ НИМ НЕ ОДНУ СВОЮ МРІЮ.**



← **КОЛИ ТВІЙ ОФІС — БУДЬ-ЯКА ТОЧКА НА КАРТІ З ХОРОШИМ WI-FI, А ЖИТТЯ — ЯК КАРТИНКА З PINTEREST. ЯК ТЕСТУВАЛЬНИЦЯ ДОКОТИЛАСЬ ДО ВЕНЛАЙФУ?**

← **ЯК ВОНО — СВІТЧЕРНУТИСЯ ТАК, ЩОБ СТАТИ СУДДЕЮ НАЙБІЛЬШОГО ЧЕМПІОНАТУ ДЛЯ ІТ-СПЕЦІАЛІСТІВ У ЄВРОПІ, ВИКЛАДАЧЕМ І ПРАЦЮВАТИ НАД ПРОЄКТОМ З УСИКОМ.**

А ще — гороскоп із 2003 року, який дивовижно точно працює й сьогодні... або ні:) — тут вже скажеш ти. Тому біжи, перевіряй.

Ми зробили цю газету з любов'ю, гумором і натхненням. У ретро-дизайні, бо тренди циклічні, а ламповість — вічна.

Насолоджуйся, надихайся й чекай на наступний випуск.



S.T.A.L.K.E.R. 2:

ЯК ВДАЛОСЯ ВПИСАТИ СЕБЕ У
ТИТРИ ЛЕГЕНДИ ТА ІНШІ ПОРАДИ,
ІНСАЙТИ ЖИТТЯ В GAMEDEV І НЕ
ТІЛЬКИ...

«Коли побачив себе в
титрах S.T.A.L.K.E.R. 2,
згадав хлопця, який
колись запускав першу
частину на старенькому
комп'ютері. Я б тоді не
повірів, що колись
працюватиму над цією
легендою», — Богдан
Лисиченко, C++ Developer (UI)
в GSC Game World і випускник
Hillel IT School.



5 ФАКТІВ ПРО БОГДАНА

1. ПОЧИНАВ ЯК ІНЖЕНЕР-МЕХАНІК, АЛЕ
ПОБУДУВАВ КАР'ЄРУ В ІТ
2. ПЕРШУ МОВУ ПРОГРАМУВАННЯ
ВИБРАВ ЗА ПОРАДОЮ З ФОРУМУ —
ЦЕ БУВ PYTHON
3. ПРОЙШОВ КУРСИ В HILLEL IT
SCHOOL, ПІСЛЯ ЯКИХ
ОТРИМАВ ПЕРШУ РОБОТУ В ІТ
4. ПРАЦЮЄ C++ DEVELOPER (UI) В
GSC GAME WORLD — СТУДІЇ, ЩО
СТВОРЮЄ S.T.A.L.K.E.R. 2
5. ЙОГО ІМ'Я — В ТИТРАХ ГРИ, ЯКА СТАЛА
ЧАСТИНОЮ ДИТЯЧОЇ МРІЇ



ВІД ГРИ В ГРУ ДО...

Колись Богдан запускав першу частину гри на старенькому комп'ютері — тепер сам працює над її продовженням. Це був не миттєвий зліт, а результат послідовного шляху, де все почалося з усвідомленого вибору змінити напрям.

Університет він закінчив за спеціальністю інженер-механік. Вибір був випадковим, але саме наприкінці навчання з'явилося бажання розвиватися. Почав самостійно вивчати Python, а згодом — записався на курси в Hillel IT School.

Після завершення курсу Богдан активно подавався на вакансії й уже за місяць отримав свою першу роботу. Але паралельно з робочими завданнями жила ще одна ідея: працювати над відеоіграми.

КРОК ЗА КРОКОМ ДО ЛЕГЕНДИ

Після досвіду в Pushka Studios Богдан отримав повідомлення від рекрутера GSC Game World. Уже після першої розмови стало зрозуміло: він хоче бути частиною цієї команди. Сьогодні Богдан — C++ Developer (UI) в команді S.T.A.L.K.E.R. 2.

Його робота — це технічна реалізація інтерфейсів: усе, що бачить гравець на екрані, має виглядати органічно, працювати швидко й надійно.

Після релізу S.T.A.L.K.E.R. 2 Богдан, як і тисячі фанатів, почав грати. Це були 20+ годин гри після релізу, де окрім гравця Богдана був ще й крутий експерт, член команди, яка працювала над створенням всього цього легендарного світу.

Сьогодні він впевнений: геймдев — не лише для обраних, а для захоплених. Щоб увійти в цю індустрію, не обов'язково бути мегагенієм або геймером з дитинства. Важливо бути наполегливим, постійно вчитися і не боятись пробувати.

ВІД TESLA ДО ТІКТОК:

ІСТОРІЯ ВИПУСКНИЦІ HILLEL IT SCHOOL, ЯКА ПІДКОРЮЄ СВІТОВІ ІТ-ГІГАНТИ

«Звільнення — це не кінець, а можливість перезавантажитися, повірити в себе і йти далі, ще й знайти щось набагато краще.

Кожен новий старт — це шанс створити життя, про яке мрієш», — Вікторія Терещенко, Senior QA Engineer у TikTok і випускниця Hillel IT School



5 ФАКТІВ ПРО ВІКТОРІЮ

1. ВІКТОРІЯ — ВИПУСКНИЦЯ HILLEL IT SCHOOL, ДЕ ОТРИМАЛА МІЦНУ БАЗУ ДЛЯ РОЗВИТКУ В QA
2. ПРАЦЮВАЛА ТЕСТУВАЛЬНИЦЕЮ У TESLA, А ЗАРАЗ — SENIOR QA ENGINEER У ТІКТОК
3. У 2021 РОЦІ ПЕРЕЇХАЛА З РОДИНОЮ ДО США І ЗА КІЛЬКА МІСЯЦІВ ОТРИМАЛА ОФЕР У TESLA
4. ПІД ЧАС СКОРОЧЕННЯ У TESLA ОТРИМАЛА КОМПЕНСАЦІЮ ЗА 4 МІСЯЦІ Й ВИКОРИСТАЛА ЦЕЙ ЧАС ДЛЯ ВІДПОЧИНКУ ТА ПЕРЕОСМИСЛЕННЯ
5. ВВАЖАЄ, ЩО УСПІХ В ІТ ЗАЛЕЖИТЬ ВІД ПОСТІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ ДО ВИКЛИКІВ, ЧІТКОГО РЕЗЮМЕ З КОНКРЕТНИМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ Й УМІННЯ НЕ ЗДАВАТИСЯ ПЕРЕД ТРУДНОЩАМИ



Усі мріють працювати у великих, відомих компаніях, чи не так? Щоб гордо казати, що ти — частина чогось світового та величного, щоб твоя робота впливала на мільйони, а бренд звучав як мрія.

Усе почалося з того, що Вікторія вибрала факультет «Фізики, електроніки та комп'ютерних систем», не маючи чітких планів щодо майбутньої кар'єри. Але любов до точних наук привела її до курсів у Hillel IT School, де вона отримала міцну базу і паралельно працювала мануальним тестувальником.

Переїзд до США у 2021 році став справжнім викликом. Але Вікторія не зупинилася, активно шукала роботу й за кілька місяців отримала офер від Tesla — компанії, яку багато хто вважає символом інновацій і технологій майбутнього.

Робота в Tesla — це шалені темпи, високі вимоги та справжній «ефект Маска», коли всі йдуть тільки вперед, а зупинятися неможливо.



ВІД ОДНОГО ГІГАНТА ДО ІНШОГО

Однак навіть у таких гігантах іноді трапляються непередбачувані ситуації — Вікторія зіткнулася зі скороченням. Відпочивши, вона швидко взялася до пошуку роботи й за чотири місяці знайшла позицію в TikTok.

TikTok вразив її не лише масштабами та популярністю, а й офісом — музична кімната, спортивний комплекс, кімната для медитації, кафе з безкоштовною їжею тощо. Але робота тут — це не лише комфорт, а й виклики: довга дорога до офісу — 4 години на день, обов'язкові 5 днів роботи з офісу, а не віддалено, інтенсивний графік і висока конкуренція. Іноді доводиться ночувати в готелі, щоб не витратити час на дорогу додому та встигнути на всі зустрічі.

Її історія — це про наполегливість, сміливість починати з нуля в новій країні та не боятися труднощів. Вікторія — живий доказ того, що з правильним підходом і бажанням можна будувати кар'єру мрії у найпрестижніших компаніях світу.



АЙТІ НА КОЛЕСАХ:

ЯК ПОЄДНАТИ РОБОТУ,
РОДИНУ, МАНДРІВКИ ТА
ЖИТТЯ У ФУРГОНІ

«Навіть якщо у вас лише
8 квадратних метрів —
там може вміститись
уся ваша мрія», — Аліна
Вініченко, Manual QA в NM
FINANCE та випускниця Hillel IT
School



5 ФАКТІВ ПРО АЛІНУ

1. СВІТЧЕРКА — ПРИЙШЛА В ІТ ПІСЛЯ 10 РОКІВ
У ЗОВСІМ ІНШІЙ СФЕРІ
2. З ПЕРШОГО ТЕСТОВОГО ОТРИМАЛА
РОБОТУ. НА СВОЄ ТЕСТОВЕ ВОНА
ВИТРАТИЛА ПОНАД 7 ГОДИН І ЗНАЙШЛА
100+ БАГІВ, ЩО СТАЛО КЛЮЧЕМ ДО
ПЕРШОЇ ПОЗИЦІЇ
3. ДУМАЛА, ЩО ЙДЕ НА СПІВБЕСІДУ, А
ПРИЙШЛА НА ПІДПИСАННЯ ОФЕРА
4. ВСТИГАЄ МАНДРУВАТИ СВІТОМ, БО
ВИБРАЛА VANLIFE — РАЗОМ ІЗ ЧОЛОВІКОМ
САМІ ОБЛАШТУВАЛИ ДІМ НА КОЛЕСАХ З
ЛІЖКОМ, КУХНЕЮ, ДУШЕМ І РОБОЧИМ
МІСЦЕМ
5. ПОЄДНУЄ МАНДРИ Й ФУЛТАЙМ —
ПОДОРОЖУЄ ТА ПРАЦЮЄ ВІДДАЛЕНО
ЗАВДЯКИ ЧІТКОМУ ПЛАНУВАННЮ Й
ПІДТРИМЦІ РОБОТОДАВЦЯ





У Pinterest vanlife — це зазвичай білий фургон, дерев'яний столик і океан за вікном чи гори. У реальності — звичайно, ж красиво, але не завжди прям все ідеально. Робота, дедлайни, обов'язки, вирішення побутових питань — усе це нікуди не зникає.

БІЛЬШЕ ПРОСТОРУ

Ще 6 років тому Аліна та її чоловік зрозуміли: Київ їх виснажує. Мріяли про життя ближче до природи, більше свободи, менше шуму. Почали з фінансового планування й пошуку варіантів для переходу на віддалену роботу.

Чоловік мав можливість працювати онлайн. Аліна ж згадала, як на попередніх роботах їй подобалося шукати помилки у функціоналі, писати інструкції, покращувати процеси — і зрозуміла, що хоче спробувати себе в тестуванні.

У 29 років вона вирішила змінити професію. Вибрала курс **Manual QA** в Hillel IT School — сподобалася структурована програма й комфортний формат.

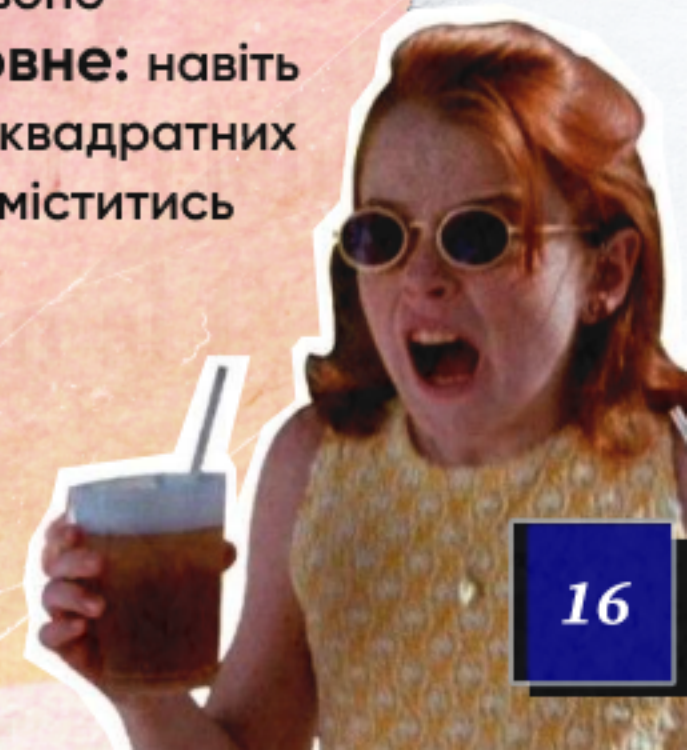
Після завершення навчання почався активний пошук роботи: щодня Аліна надсилала десятки резюме, працювала над профілем, адаптувала попередній досвід. Тестове завдання в компанію, де вона працює зараз, зайняло понад 7 годин — і вона знайшла понад 100 багів. **Це спрацювало: її відразу взяли на позицію QA.**

Паралельно з кар'єрним переходом Аліна з чоловіком реалізовували іншу мрію — про дім на колесах. Вони довго вивчали ринок, читали форуми, дивилися відео й вирішили облаштувати фургон самотійно. Це було бюджетніше й дозволило створити простір під свої потреби. У результаті вийшло повноцінне житло: з кухнею, робочим місцем, ліжком, душем. Отак і розпочалось інше життя світом.

(НЕ) ЗАВЖДИ ПРО КАРТИНКИ З PINTEREST

Життя у фургоні — не завжди про ідеальні картинки з Pinterest та пости з хештегом #vanlife. Іноді це вимушений ремонт уночі, багато поточних побутових моментів або нестабільний інтернет. Але момент, коли прокидаєшся біля океану чи п'єш каву з видом на гори, переважає все інше. Такий стиль життя потребує гнучкості й планування, особливо якщо паралельно працюєш фултайм.

Аліна переконана, що навчання в IT не закінчується після курсу — навпаки, саме тоді воно починається. **І головне:** навіть якщо у тебе лише 8 квадратних метрів — там може вміститись уся твоя мрія.



ВІД СВІТЧЕРА ДО ДИЗАЙНЕРА:

СУДДІВСТВО В ТОПЧЕМПІОНАТАХ,
РОБОТА У FINTECH, EDTECH, HEALTHTECH
ТА З УСИКОМ



«Мені приємно бути частиною чиеїсь історії. Коли студент отримує роботу — це не просто його перемога. Це наша спільна перемога. І це надихає мене щодня», — Юлія Жуковська, Senior UX/UI Designer у Sednor Holdings Limited, викладачка Hillel IT School



5 ФАКТІВ ПРО ЮЛІЮ

1. МАЄ ОСВІТУ ЛОГОПЕДА Й ПСИХОЛОГА, РАНІШЕ ПРАЦЮВАЛА У ПСИХОЛОГО-МЕДИКО-ПЕДАГОГІЧНІЙ КОНСУЛЬТАЦІЇ ТА ДИТЯЧИХ ЦЕНТРАХ
2. У ДИЗАЙН ПРИЙШЛА САМОСТІЙНО — ЧЕРЕЗ ФРИЛАНС, КОМАНДНІ ПРОЄКТИ З ДРУЗЬМИ Й ДОПИТЛИВІСТЬ
3. ВИКЛАДАЄ З 2021 РОКУ, СТВОРЮЄ АВТОРСЬКІ ПРОГРАМИ Й НАСТАВНИЦЬКІ КУРСИ
4. СУДДА МІЖНАРОДНОГО ЧЕМПІОНАТУ DEV CHALLENGE У КАТЕГОРІЇ UI
5. ПРАЦЮЄ НАД ОДНИМ ДУЖЕ ЦІКАВИМ ПРОЄКТОМ ДО ВИСТУПУ ОЛЕКСАНДРА УСИКА, ЯКИЙ ВІДБУДЕТЬСЯ 19 ЛИПНЯ В ЛОНДОНІ

НЕ ЗАВЖДИ БУЛА ДИЗАЙНЕРКОЮ

Юлія Жуковська закінчила НПУ ім. М. П. Драгоманова за спеціальністю «Логопедія та психологія». І працювала у Психолого-медико-педагогічній консультації, викладала в дитячих центрах. Навчати подобалося, але **з'явився новий інтерес — дизайн.**

Перші спроби були не в офісі, а через друзів-розробників. У їхніх фриланс-командах не вистачало дизайнера — і **Юлія почала братися за проекти.** Так стартував її комерційний досвід, серед якого і робота в Proxima.

Далі Юлія продовжила свій шлях у Sednor, де працює і сьогодні. А наразі бере участь у спецпроекті, пов'язаному з **Олександром Усиком:** «Зараз я працюю над одним дуже цікавим проектом до виступу Олександра Усика, який відбудеться 19 липня в Лондоні, разом з його командою маркетингологів, але деталі розголошувати не можу, тому пізніше все побачите у моєму Instagram», — інтригує Юлія.

Паралельно з комерційною діяльністю **Юлія активно навчає.** Починала у школі ITEA, далі — у проєкті FUTURE IN IT / EU4Skills. У Hillel IT School Юлія викладає, створює програми, записує відеокурси (нещодавно вийшов оновлений Figma Pro). Також проводить індивідуальне менторство «Design Your Future».

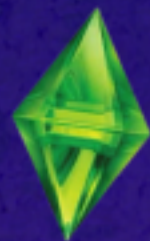
У 2024 році її запросили до суддівського складу **DEV Challenge** — міжнародного чемпіонату з дизайну. Цей досвід тільки зміцнив віру в українських дизайнерів і їхній світовий потенціал.

НЕМАЄ КОРДОНІВ ТА ОБМЕЖЕНЬ

Юлія щиро зізнається — дизайн для неї не лише робота, а велика пристрасть. А найбільше натхнення — студенти. Коли хтось із них отримує роботу, підвищення чи просто вірить у себе — це справжнє джерело енергії для неї.



ВІД МРІЇ ДАЛЕКОБІЙНИКА ТА ПІЛОТА F-16 ДО ФАНАТИКА ІТ



«Я переймався, що
як легко в'їду в ІТ,
так і виїду», –
жартує про себе Євген
Ламбов, Front-end
Developer в ІТ-
департаменті Hillel IT
School



5 ФАКТІВ ПРО ЄВГЕНА

1. МРІЯВ СТАТИ ДАЛЕКОБІЙНИКОМ, А РЕАЛІЗУВАВ СВІЙ ПОТЕНЦІАЛ У СФЕРІ ТЕХНОЛОГІЙ. А ЩЕ ПЛАНУЄ НАВЧИТИСЯ КЕРУВАТИ ВИНИЩУВАЧЕМ F-16, ЩОБ ЗНИЩУВАТИ ВСЮ ПОГАНЬ З БОЛОТ
2. ПЕРШИЙ ДОСВІД В ІТ ОТРИМАВ У ТЕХПІДТРИМЦІ HILLEL IT SCHOOL
3. САМОСТІЙНО ВИВЧАВ FRONT-END, ПАРАЛЕЛЬНО ПРАЦЮЮЧИ
4. УЖЕ ПОНАД 6 РОКІВ ПРАЦЮЄ В HILLEL IT SCHOOL І ЗМІНИВ КІЛЬКА РОЛЕЙ ВСЕРЕДИНІ КОМПАНІЇ
5. КОЖНІ ВИХІДНІ ПОДОРОЖУЄ ОДЕЩИНОЮ – МАШИНА СТАЛА ІНСТРУМЕНТОМ ПІЗНАННЯ СВІТУ



Євген Ламбов — Front-end розробник, який не відразу планував стати аїтівцем. Але тепер ця сфера — його улюблена справа, робота і простір для постійного розвитку. Історія Євгена — про вміння приймати виклики, не зупинятися на досягнутому й реалізовувати мрії, навіть якщо вони змінюються з роками.

Він починав у **Hillel IT School** із техпідтримки. Тоді його запросив на курси Вадим Друмов, директор і співзасновник Hillel IT School. Він помітив потенціал Євгена ще до того, як той сам його усвідомив. Навчання відбувалося паралельно з роботою. Спочатку він просто хотів мати стабільну «сидячу» роботу — розглядав навіть вакансії касира. Але ІТ затягнуло (і не дарма!).

Крок за кроком він опановував Front-end і переходив до нових завдань у компанії. **Перші роки** — це фічі в ТТ-системі для внутрішніх команд, згодом — доопрацювання LMS для студентів. І хоч Hillel IT School є його першою компанією, розвиватися всередині не менш драйвово, ніж змінювати роботодавців. **Нові задачі, нові проєкти** — це постійний пошук рішень, нових знань і професійного зростання.

Євген згадує свою першу співбесіду з усмішкою. Тоді він відтворював ситуацію взаємодії зі студентом разом із Вадимом Медушевським, директором департаменту продажів. «15 хвилин важливих і стресових для мене, які привели в команду», — жартує він. І ця чверть години стала стартом шляху, який триває вже шість років.

Його шлях — це приклад того, як можна вирости всередині однієї компанії, якщо мати амбіції й інтерес. У планах Жені — переїзд до Одеси (поки відкладено через війну) й подальший розвиток у розробці.

«Аїті стало частиною мого життя. Я полюбив цю сферу. І якщо шукаєш себе — почни хоча б із безкоштовних курсів. Спробуй. Можливо, це і є твоє золото», — каже він.



ГОРОСКОП НА 1 ЛИПНЯ 2003

Згідно з астрологічним прогнозом на цей день, оновлення Місяця й активні планетарні аспекти створили сприятливий фон для маленьких перемог — виграшів у лотерею, інтуїтивних рішень, нових починань і вмінь знаходити щастя в дрібницях.

ЗАГАЛЬНИЙ ПРОГНОЗ

Сонце, Місяць і Сатурн були в Раку, а Меркурій також підсилював діалог і зосередженість на емоційних і сімейних питаннях. Це сприятливий день для завершення справ, ботанічних захоплень або чарівної атмосфери вдома.



ГОРОСКОП ЗА ЗНАКАМИ ЗОДІАКУ

Овен (21 березня – 19 квітня)

Підтримка Меркурія–Сатурна додає концентрації: день підходить для складних задач, документів й особистих перемовин.

Близнюки (21 травня – 20 червня)

Інтелект і комунікації на висоті: доведіть невелику справу до кінця — результат принесе задоволення.

Лев (23 липня – 22 серпня)

Сміливе самовираження — це про вас. Спробуйте зробити маленький сміливий крок: подарунок, новий образ або діалог.

Терези (23 вересня – 22 жовтня)

Гармонія й баланс у спілкуванні — ризикніть поговорити про щось від душі.

Стрілець (22 листопада – 21 грудня)

Активний день і вам може пощастити. Якщо плануєте щось нове — дійте з азартом.

Водолій (20 січня – 18 лютого)

Ідеї можуть з'явитися з несподіваних джерел. Познайомтеся, поспілкуйтеся — відкриєте щось краще.

Тілець (20 квітня – 20 травня)

Енергійний день має шанс принести виграш, удачу або несподівану прихильність зі сторони близьких

Рак (21 червня – 22 липня)

Особистий добробут нині важливіше за все: комфорт, емоційна гармонія та тепло дому — ваша стихія сьогодні.

Діва (23 серпня – 22 вересня)

Ідеальний день для систематизації: база даних, щоденна рутинна, прибирання або звіт — усе піде легко.

Скорпіон (23 жовтня – 21 листопада)

Внутрішні інсайти можуть привести до справжніх відкриттів. Покладіться на інтуїцію.

Козеріг (22 грудня – 19 січня)

Практичний лад і відповідальність зараз на висоті — це день для побутових дрібниць і планування.

Риби (19 лютого – 20 березня)

Уява сьогодні сяє, а творчість і мрії — ваша стихія. Малюйте емоціями.

РЕЗЮМЕ ДНЯ:

Шанси для дрібних виграшів або грацій у сфері грошей — можливо, раптово! День сприятливий для паперової рутини, наведення ладу вдома або завершення дрібних справ, особливо в сімейній сфері. Інтуїція й емоційність на висоті — прислухайтеся до внутрішнього голосу та душевного комфорту.